

CT918/B – CT918 24V

DESCRIZIONE

Il CT918/B è un apparecchio di comunicazione telefonica in sintesi vocale su linea urbana di tipo bidirezionale. La presenza di una voce guida rappresenta un valido aiuto per la programmazione e il suo utilizzo. L'assenza di display e tastiere riduce l'ingombro e permette l'installazione direttamente nelle centrali di allarme.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione : 12Vcc (10V min, 15 V max)

Consumo: 40mA tipico (80mA max)

Linea telefonica: PSTN , composizione a toni in DTMF

Uscite elettroniche (open collector) corrente massima 200mA

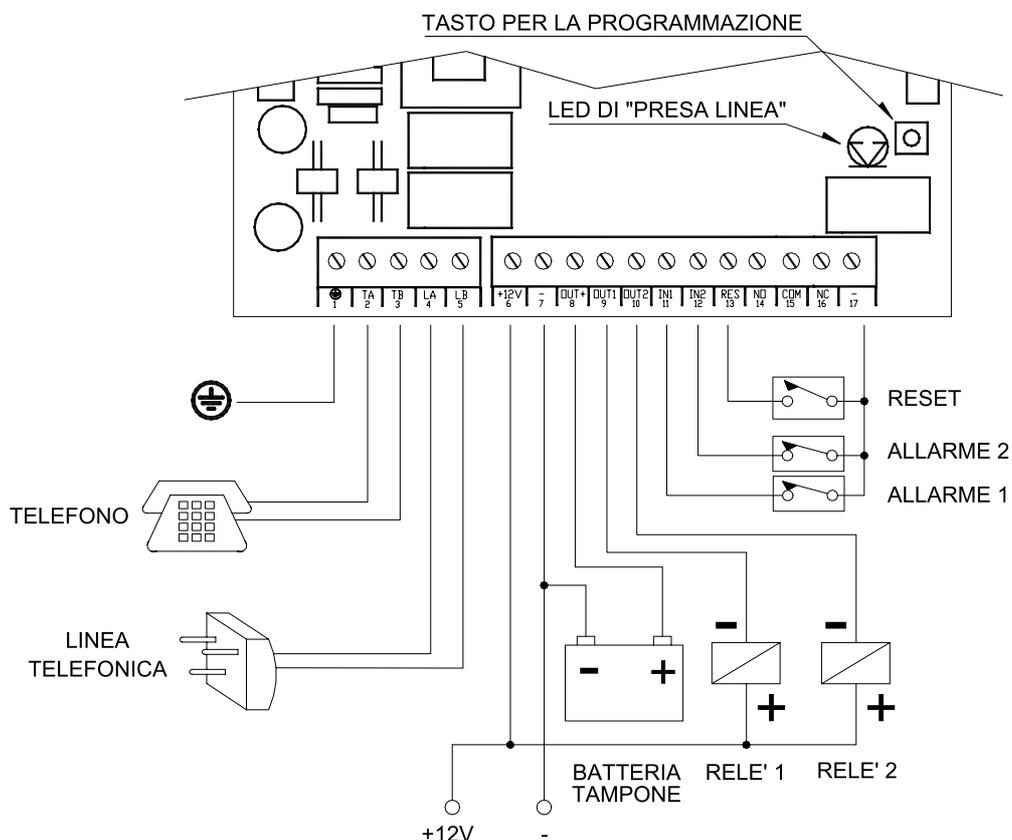
Uscita relè: scambio libero N.C. e N.A., corrente massima contatti 1A

Dimensioni: Lunghezza =12 cm, Larghezza = 8 cm , Altezza = 2 cm

CARATTERISTICHE DI FUNZIONAMENTO

- Composizione dei numeri telefonici in DTMF
- 2 ingressi di allarme di tipo N.C.
- 1 ingresso di reset che, al variare del proprio stato da N.C. a N.A. o viceversa, interrompe le operazioni (chiamate, programmazioni, ecc.) in corso sul combinatore.
- 2 uscite open collector telecomandabili
- 1 uscita in scambio libero telecomandabile o utilizzabile per la segnalazione di mancanza linea telefonica.
- 5 numeri di telefono dedicati al messaggio 1
- 4 numeri di telefono dedicati al messaggio 2
- Possibilità di interrompere il ciclo di chiamate dal telefono che ha ricevuto la chiamata.
- Impostazione del numero dei tentativi di chiamata e della ripetizione dei messaggi
- Possibilità di programmare il combinatore anche da telefono remoto (previa abilitazione dell'utente).

COLLEGAMENTO



PROGRAMMAZIONE

Con il menù di programmazione è possibile registrare/ascoltare i messaggi e impostare tutti i vari parametri per definire le modalità del loro invio. Al menù di programmazione vi si può accedere in due modi:

RESET TOTALE

- Togliere alimentazione al sistema, tenere premuto il tasto vicino al led sulla scheda, ridare alimentazione (tenendo premuto il tasto) ed attendere un lampeggio del led, rilasciare il tasto. (reset effettuato)

ACCESSO LOCALE (consigliato per la prima programmazione)

- Dopo aver collegato un normale telefono a toni sui morsetti TA e TB mantenere premuto il tasto di PROGRAMMAZIONE sulla scheda.
- Dopo circa 4 secondi il led vicino al tasto si accende.
- Ascoltare il menù di PROGRAMMAZIONE direttamente dall'apparecchio collegato e agire sui suoi tasti per impartire i vari comandi.

NOTA: dopo che si è acceso il led è necessario impartire il primo comando entro 4 minuti altrimenti la programmazione verrà interrotta automaticamente.

ACCESSO REMOTO (consigliato per successive modifiche)

- Dopo aver collegato la linea telefonica ai morsetti LA e LB, chiamare il combinatore attraverso un normale telefono abilitato alla trasmissione dei toni DTMF.
- Dopo il numero di squilli impostati il combinatore risponde. Come indicato anche dalla voce guida digitare il codice personale a sei cifre. Questo codice deve corrispondere al codice UTENTE che di fabbrica viene impostato a .
- Se il codice digitato è corretto si accede direttamente al menù UTENTE dal quale è possibile abilitare la PROGRAMMAZIONE TECNICA REMOTA (tasto).
- Dopo l'abilitazione della programmazione tecnica remota, premere più volte fino ad interrompere la comunicazione con il combinatore.
- Richiamare nuovamente il combinatore entro 4 minuti.
- Dopo il numero di squilli impostati il combinatore risponde. Come indicato, anche dalla voce guida, è necessario digitare il codice personale a sei cifre. Questo codice deve corrispondere al codice TECNICO di fabbrica che è: .
- Se il codice digitato è corretto, la voce guida indica come proseguire nella programmazione.

SALTO SEGRETERIA

Ogni volta che si "chiama" il combinatore per eseguire modifiche di programmazione oppure agire sulle uscite, viene attivata una comunicazione (risposta) dopo un numero di squilli impostati. Se si desidera evitare il conteggio degli squilli (ad esempio in presenza di altri apparecchi collegati insieme al combinatore) è possibile eseguire la seguente procedura:

- chiamare il combinatore ma interrompere la chiamata subito dopo il primo squillo.
- Aspettare almeno 5 secondi ma non oltre 1 minuto.
- Richiamare il combinatore che risponderà subito (1° squillo).
- Proseguire nel solito modo.

Nota: per avere il salto di segreteria è necessario impostare gli squilli alla risposta a 0

VOCI MENU' TECNICO

- NUMERI TELEFONICI:** digitare direttamente i numeri telefonici e confermarli con il tasto . Il numero di telefono memorizzato viene ripetuto automaticamente, cifra per cifra, dalla voce guida. I primi 5 numeri di telefono (dall' 1 al 5) vengono utilizzati univocamente dal primo messaggio (ingresso 1). Gli ultimi 4 numeri di telefono (dall' 6 al 9) vengono utilizzati univocamente dal secondo messaggio (ingresso 2). Un nuovo numero di telefono cancella il precedente. Se si preme il tasto senza digitare un nuovo numero viene mantenuto il precedente. Se si desidera cancellare il numero di telefono lasciando vuota la memoria, digitare 4 volte il tasto e confermare con . Per inserire pause fra una cifra e l'altra (uscita da centralini telefonici) digitare il tasto .
- NOTA: se viene posizionato davanti al n° tel il combinatore non effettuerà il controllo di esistenza e tono linea prima della composizione del numero.**
- REGISTRAZIONE MESSAGGI:** viene chiesto di specificare quale dei 2 messaggi si intende registrare. La registrazione comincia subito dopo aver premuto il tasto o il tasto . La durata del messaggio è fissata a 20 secondi e la registrazione può essere interrotta con il tasto . L'ascolto del messaggio appena registrato è eseguito automaticamente al termine della registrazione. **Nel caso di ACCESSO LOCALE (es. per la prima programmazione) si consiglia di non collegare la linea telefonica ai morsetti LA e LB onde evitare di disturbare la registrazione sulla sintesi vocale.**
- ASCOLTO DEI MESSAGGI:** vengono riprodotti in successione i 2 messaggi registrati. Per fermare la riproduzione premere il tasto .

4. **PARAMETRI DI CHIAMATA:** per impostare le varie modalità con cui vengono inviati i messaggi, cioè:
- 1- **Tentativi di chiamata:** digitare un numero compreso fra 1 e 9 per definire quante volte il combinatore chiamerà ciascun numero memorizzato. Nel paragrafo FASE DI CHIAMATA sono riportate le procedure che deve seguire l'utente chiamato per fermare il ciclo.
 - 2- **Ripetizione del messaggio:** digitare un numero compreso fra 1 e 9 per definire quante volte viene ripetuto il messaggio per ogni chiamata.
 - 3- **Numero di squilli:** digitare il numero di squilli, da 0 a 9, che il combinatore deve contare quando è stato chiamato prima di rispondere. Se si digita 0 il combinatore non risponderà mai, ma continuerà a squillare ripetutamente.
 - 4- **Test linea:** per abilitare o disabilitare il test periodico della presenza della linea telefonica. Questo test viene eseguito periodicamente ogni 6 ore circa occupando per qualche secondo la linea telefonica e, nel caso di "assenza linea", viene attivato il relè dell'uscita 3. Quando il test linea è abilitato, l'uscita 3 (relè) non può essere utilizzata come uscita telecomandabile.
5. **MODIFICA CODICE TECNICO:** Per modificare il codice tecnico a 6 cifre. Viene sempre chiesto di confermare la modifica effettuata. Tale codice è utilizzato per la programmazione remota e inizialmente vale (vedi paragrafo PROGRAMMAZIONE).

MENU' UTENTE

Con il menù UTENTE è possibile comunicare attraverso la linea telefonica con il combinatore per telecomandare le sue uscite oppure controllarne il loro stato. Come programmazione dei parametri all'utente è consentito solo la modifica dei numeri di telefono.

Per accedere al menù utente:

- Dopo aver collegato la linea telefonica ai morsetti LA e LB, chiamare il combinatore attraverso un normale telefono abilitato alla trasmissione dei toni DTMF.
- Dopo il numero di squilli impostati il combinatore risponde. Come indicato anche dalla voce guida digitare il codice personale a sei cifre. Questo codice deve corrispondere al codice UTENTE che di fabbrica viene impostato a . Se il codice digitato è corretto si accede direttamente al menù UTENTE.

VOCI MENU' UTENTE

1. **STATO DEL SISTEMA:** fornisce lo stato delle uscite telecomandabili (ovvero se sono attivate o disattivate).
2. **MEMORIA ALLARMI:** riporta il numero degli allarmi che hanno provocato l'invio dei singoli messaggi (cioè il numero delle aperture/chiusure degli ingressi corrispondenti). Dopo essere stata ascoltata, la memoria viene automaticamente cancellata.
3. **NUMERI TELEFONICI:** digitare direttamente i numeri telefonici e confermarli con il tasto . Il numero di telefono memorizzato viene ripetuto automaticamente, cifra per cifra, dalla voce guida. I primi 5 numeri di telefono (dall' 1 al 5) vengono utilizzati univocamente dal primo messaggio (ingresso 1). Gli ultimi 4 numeri di telefono (dall' 6 al 9) vengono utilizzati univocamente dal secondo messaggio (ingresso 2). Un nuovo numero di telefono cancella il precedente. Se si preme il tasto senza digitare un nuovo numero, viene mantenuto il precedente. Se si desidera cancellare il numero di telefono lasciando vuota la memoria, digitare 4 volte il tasto e confermare con . Per inserire pause fra una cifra e l'altra (uscita da centralini telefonici) digitare il tasto .
4. **ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE REMOTA:** consente la programmazione tecnica attraverso una successiva telefonata. Per l'uso di questo parametro vedi il paragrafo MENU' DI PROGRAMMAZIONE.
5. **MODIFICA CODICE:** permette la modifica del proprio codice UTENTE che di fabbrica viene impostato a . Viene sempre chiesta la conferma della modifica.
6. **USCITE TELECOMANDABILI:** è possibile modificare lo stato delle singole uscite in modo permanente oppure impulsivo. Quindi, dopo aver specificato l'uscita da modificare (tasto , o) è possibile disattivarla (tasto) attivarla (tasto) oppure attivarla impulsivamente per 3 secondi (tasto). Dopo aver agito sull'uscita, viene dato subito riscontro vocale del suo stato. Se è stato attivato il TEST LINEA (vedi paragrafo PROGRAMMAZIONE) l'uscita 3 non può essere telecomandata.

FASE DI CHIAMATA

Per poter eseguire correttamente una chiamata con il successivo invio del messaggio vocale assicurarsi innanzitutto che:

- Ai morsetti LA e LB sia collegata correttamente una linea telefonica PSTN.
- Gli ingressi IN1 e IN2 siano cortocircuitati a negativo (-)

Dopo l'apertura di uno dei due contatti NC (IN1 oppure IN2), il combinatore occupa la linea telefonica e compone il primo dei numeri telefonici memorizzati (il numero 1 per l'ingresso 1, il numero 6 per l'ingresso 2). Queste operazioni vengono segnalate dalla accensione del led rosso sulla scheda.

Rispondendo dall'apparecchio telefonico che ha ricevuto la chiamata, dopo una breve pausa di silenzio intervallata da rapidi BIP, **(il numero dei BIP può variare in funzione della risposta e della linea telefonica dell'utente)** inizia la riproduzione del messaggio registrato corrispondente all'ingresso aperto. Questo messaggio è ripetuto per il numero di volte programmato. Nel caso non si risponde alla chiamata il combinatore esegue un tentativo su ciascuno dei successivi numeri memorizzati (se esistono) e poi ricomincia nuovamente dal primo numero. I tentativi di chiamata per ciascun numero sono programmabili liberamente dall'installatore fra 1 e 9.

Quando si risponde alla chiamata, al termine del messaggio o durante la sua riproduzione, deve premere il tasto **#** per confermare l'avvenuta ricezione. Questa operazione permette di fermare immediatamente la riproduzione del messaggio, interrompere la chiamata in corso e **cancellare i successivi tentativi di chiamata per quel numero di telefono**. Il combinatore prosegue poi con i successivi numeri di telefono.

Se invece si desidera fermare anche le eventuali successive chiamate programmate per gli altri numeri, dopo aver premuto il tasto #, digitare subito le 6 cifre del codice UTENTE (che come impostazione di fabbrica vale 1 2 3 4 5 6).

Questa operazione oltre ad interrompere immediatamente la chiamata in corso, esegue un reset completo del ciclo di chiamate programmato nel combinatore fino al successivo allarme.

NOTA: l'evento che aziona una chiamata corrisponde ad una "apertura" di uno dei 2 ingressi. Quindi al termine di un ciclo di chiamate l'ingresso già aperto non viene più considerato e non provoca nuovi cicli di chiamata. Per essere nuovamente riabilitato un ingresso deve essere nella condizione di "chiuso" al termine del ciclo di chiamate che ha provocato.

USCITE TELECOMANDABILI

Per poter agire sulle uscite del combinatore (US1, US2 e US3) seguire la seguente procedura:

- Chiamare il combinatore con un telefono a toni DTMF.
- Aspettare che lo stesso risponda dopo il numero degli squilli impostati (oppure eseguire il salto segreteria).
- Seguire quanto richiesto dalla voce guida. In particolare:
- Digitare il codice UTENTE a sei cifre (es: 1 2 3 4 5 6)
- Premere il tasto 6 .
- Premere il tasto corrispondente all'uscita da modificare (1 2 o 3)
- Digitare 0 per disattivare, 1 per attivare, 2 per attivare con impulso.
- Ripetere per eventuali altri comandi.

IMPORTANTE: Se è stato attivato il TEST LINEA (vedi paragrafo PROGRAMMAZIONE) l'uscita 3 non può essere telecomandata.

Nella versione alimentata a 24V è necessario collegare l'alimentazione direttamente sull'adattatore di tensione collegato alla scheda del combinatore

Tutti i ns. prodotti sono conformi ai requisiti richiesti dalla norma CEI 79-2 2°ed. 1993.

L'installazione deve essere eseguita a regola d'arte da personale specializzato.

AMC Elettronica S.r.l. declina ogni responsabilità nel caso in cui il prodotto venga manomesso da persone non autorizzate.

Si raccomanda di verificare il corretto funzionamento del sistema d'allarme almeno una volta al mese, tuttavia un sistema di allarme elettronico affidabile non evita intrusioni, rapine, incendi o altro, ma si limita a diminuire il rischio che tali situazioni si verifichino.